NUH MEHMET DEMİRKOL

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ — YAZILIM GELİŞTİRİCİ

`Flutter (iOS/Android) • Next.js & TypeScript • Unity 3D / C# (AR/VR)`

Konum: Mamak / Ankara | **Tel:** +90 507 823 68 11
E-posta: kariyer@nmdemirkol.com
Web & GitHub: nmdemirkol.com • github.com/nmdemirkol
LinkedIn: linkedin.com/in/nuh-mehmet-demirkol

MÜHENDİSLİK PROFİLİ

`B.Sc. Computer Engineering • TSK Yedek Subay AR/VR`

Konya Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği mezunu, uçtan uca ürün geliştirme deneyimine sahip Yazılım Mühendisi. Askerlik görevini TSK bünyesinde **Yedek Subay Bilgisayar Mühendisi** olarak askeri AR/VR eğitim ve simülasyon yazılımları geliştirerek tamamladı. **Flutter & Dart** ile App Store ve Google Play'de yayında olan yüksek performanslı mobil uygulamalar, **Next.js / React (TypeScript)** ve **ASP.NET Core** ile ölçeklenebilir web sistemleri, **Unity 3D & C#** ile simülasyon ve Steam PC oyunları geliştirmektedir. Clean Architecture, SOLID ve yüksek performans odaklı çalışır.

TEKNİK YETKİNLİKLER & TEKNOLOJİ YIĞINI (TECH STACK)

Programlama Dilleri:	`Dart` `TypeScript` `JavaScript (ES6+)` `C#` `SQL` `HTML5 / CSS3`
Mobil Geliştirme:	**Flutter (Native iOS & Android)**, BLoC / Cubit, Riverpod, Provider, Clean Architecture, StoreKit & Play Billing (IAP), FCM, Google Maps SDK
Frontend & Web:	**Next.js (App Router / SSR)**, React, Tailwind CSS, Vue.js, WebSocket, REST API, Teknik SEO & Core Web Vitals Optimizasyonu
Simülasyon & Oyun:	**Unity 3D / 2D**, Askeri AR / VR Simülasyon Sistemleri, XR / OpenXR, Gerçek Zamanlı Fizik & 90+ FPS Render Optimizasyonu, Steamworks SDK
Backend & DevOps:	**ASP.NET Core Web API**, PostgreSQL, MS SQL, MySQL, SQLite, Firebase (Firestore, Auth), Git / GitHub, Linux (VDS), CI/CD, Figma, Blender

PROFESYONEL İŞ DENEYİMİ & ASKERLİK GÖREVİ

Türk Silahlı Kuvvetleri (TSK) — Yedek Subay Bilgisayar Mühendisi (AR/VR Simülasyon) `Unity 3D • C# • AR/VR • Tamamlandı`

- Askeri sanal gerçeklik (VR) ve artırılmış gerçeklik (AR) eğitim simülatörlerinin yazılım mimarisinde aktif mühendislik sorumluluğu üstlendi.
- Unity 3D ve C# ile etkileşimli taktik görev senaryoları, gerçek zamanlı fizik/balistik simülasyonları ve donanım entegrasyonlarını kodladı.
- Yüksek poligonlu 3D sahnelerde bellek profilleme, draw-call düşürme ve render optimizasyonu ile düşük gecikmeli, sabit yüksek FPS elde etti.

Hibrit Medya — Stajyer Yazılım Mühendisi (Frontend & Web Mimarisi) `Next.js • TypeScript • Tailwind • REST API`

- NFC ve QR kod tabanlı *Hibrit Kart* dijital kartvizit platformunun web ön yüzünü Next.js (TSX) ve Tailwind CSS ile sıfırdan geliştirip yayınladı.
- Dinamik vCard 3.0 rehber kaydı üretici, mobil uyumlu (responsive) bileşen mimarisi, form doğrulama ve RESTful API entegrasyonlarını kurdu.

Saldemsoft — Stajyer Yazılım Mühendisi (Kurumsal Web Uygulamaları) `JavaScript • React / Vue.js • SQL`

- Kurumsal firmalara yönelik web yazılımlarının ön yüz geliştirme, yönetim paneli (admin dashboard) modülleri ve hata ayıklama süreçlerini yürüttü.

SEÇİLMİŞ MÜHENDİSLİK PROJELERİ & CANLI ÜRÜNLER

`nmdemirkol.com/projeler`

Treasure Hunter — Konum Tabanlı Mobil Uygulama & Canlı Uzman Platformu `Flutter • Dart • StoreKit / Play Billing • GPS`

- App Store ve Google Play için geliştirilen; hassas GPS konum örnekleme, anti-spoofing doğrulaması ve harita tabanlı keşif modülleri içeren sistem.
- Uygulama içi satın alma (abonelik ve tüketilebilir paketler), canlı uzman görüşmesi ve güvenli sunucu taraflı makbuz doğrulama akışları kuruldu.

Al Sahibinden & Kurumsal Saha Mobil Uygulamaları (Pazaryeri & Lojistik) `Flutter • Clean Architecture • BLoC • WebSocket`

- BLoC State Management ve Repository katmanlı mimariyle geliştirilen; Google Maps QuadTree harita kümeleme, WebSocket sohbet ve FCM altyapısı.
- İstemci tarafı WebP görsel sıkıştırma (%65 bant genişliği tasarrufu), offline-first yerel önbellekleme (SQLite) ve 3D Secure sanal POS entegrasyonu.

E-Davetlisiniz (SaaS), QR Menü & Kurumsal Web Uygulama Ekosistemleri `Next.js • React • TypeScript • ASP.NET Core`

- Server-Side Rendering (SSR), App Router mimarisi, dinamik QR/SVG motoru ve gerçek zamanlı LCV/masa sipariş yönetimi içeren SaaS platformları.
- Katmanlı RESTful API mimarisi, ilişkisel veritabanı tasarımı (PostgreSQL / MS SQL) ve Lighthouse %100 performans/SEO standartlarında canlı yayın.

Rooster Tale (Steam PC) & Mobil Oyun Projeleri (Mino's Quest, Stesso Color) `Unity 3D/2D • C# • Steamworks SDK`

- Steam'de yayınlanan PC 2D platform oyunu (deterministik Raycast fizik kontrolcüsü, Steamworks SDK, başarımlar ve Cloud Save) geliştirildi.
- iOS ve Android mağazaları için düşük gecikmeli dokunmatik kontrol, nesne havuzlama (Object Pooling) ve 60 FPS akıcılığa sahip mobil oyunlar.

EĞİTİM BİLGİLERİ

Konya Teknik Üniversitesi — `2018 – 2023`
Bilgisayar Mühendisliği (Lisans) — Mühendislik ve Doğa Bilimleri Fak.

Ankara Üniversitesi (Elmadağ MYO) — `2015 – 2017`
Bilgisayar Programcılığı (Önlisans) — Bilgisayar Teknolojileri Bölümü

Abidinpaşa Teknik ve Endüstri Meslek Lisesi — `2011 – 2015`
Bilişim Teknolojileri Alanı — Veri Tabanı Programcılığı

MÜHENDİSLİK STANDARTLARI & KİŞİSEL BİLGİLER

- **Mimari:** Clean Architecture, SOLID, MVVM / BLoC, N-Tier Katmanlı Mimari
- **Metodoloji:** Agile / Scrum, Git Flow, CI/CD, Bellek & Performans Profilleme
- **Yabancı Dil:** İngilizce (Mesleki Okuma, Yazma ve Teknik Dokümantasyon)
- **Askerlik & Ehliyet:** Tamamlandı (Yedek Subay) | B Sınıfı (SRC & Psikoteknik)
- **Çalışma Tercihi:** Ankara — Tam Zamanlı / Hibrit / Uzaktan (Seyahat Engeli Yok)